ГБОУ СОШ пос. Просвет структурное подразделение «Детский сад «Сказка»
м.р. Волжский Самарской области

Досуг по правилам дорожного движения с детьми старшей группы "Светофор - друг на дороге"

Составил воспитатель Кветкина Н.Г.

Цель: продолжать формировать представление детей (старшей группы) о правилах дорожного движения.

Задачи:

Образовательные: закрепить знания о правилах дорожного движения при переходе улицы.

Развивающие: развивать внимание, координацию движений

Воспитательные: воспитывать чувство товарищества.

Инвентарь: 4 конуса, белые полоски по количеству детей, 2 обруча диаметр 30 см, 2 жилета с изображением «автобуса», 2 жилета с надписью «ДПС», 2 жезла, кубики по количеству детей, 2 обруча диаметр 60см, 3 флажка (красный, желтый, зелёный), свисток.

Ведущий: Здравствуйте ребята, сегодня мы собрались вместе, чтобы вспомнить правила дорожного движения. Я ребята светофор, Знаю я закон простой, Если красный – подожди,

А зелёный свет – иди.

Скажите ребята: зачем нужен светофор?

Дети отвечают.

Ведущий: Правильно ребята, чтобы регулировать движение. На какой сигнал светофора переходят дорогу?

Дети отвечают.

Ведущий: Молодцы , Сейчас мы проверим насколько вы внимательные.

Игра «Светофор».

Игроки встают в круг на середину площадки и поворачиваются вправо. У водящего в руках флажки трех цветов. Если водящий показывает красный флажок, то все игроки стоят на месте. Если зелёный - бегут по кругу, а если желтый – идут на месте. Выигрывают те игроки, которые сделали меньшее число ошибок.

Ведущий: Скажите ребята, как называется человек, который управляет машиной?

Дети отвечают (водитель).

Ведущий: Ребята, давайте разделимся на 2 команды и поиграем в следующую игру.

Дети делятся на 2 команды, каждая команда придумывает себе название.

Игра «Водитель и автомобиль».

Игроки каждой команды делятся по парам и встают в колонны на старт. Один из игроков «автомобиль», у него в руках руль (обруч 30см). Другой игрок «водитель». Он держится руками за пояс игрока «автомобиль». Перед каждой командой на расстоянии 3м стоит конус. По свистку первые пары в командах бегут до конусов, оббегают их и возвращаются к командам, игрок «автомобиль» передает руль следующей паре. Все остальные игроки делают тоже, что и первые. Выигрывает команда, которая первой закончит эстафету.

Ведущий: Ещё ребята, кроме автомобилей есть такое транспортное средство, которое называется автобус.

Игра – эстафета «Автобус»

Команды в колоннах встают на старт. Первым игрокам в колоннах одевают жилетки с изображением автобуса. Остальные игроки «пассажиры». Перед каждой командой от линии старта на расстоянии 1м ставят кубики (остановки) в одну линию. Расстояние между кубиками 50см. Количество кубиков зависит от числа игроков в команде. Вторые игроки в команде держатся за пояс первых. По свистку первая пара бежит до последнего кубика. Игрок «автобус» оставляет игрока «пассажира» около кубика и возвращается за следующим игроком. Игра заканчивается, когда игрок «автобус» перевезет всех игроков своей команды к кубикам. Выигрывает команда, которая быстрее и правильнее выполнит задание.

Ведущий: Теперь ребята ответьте мне на вопрос: кто поможет, если на дороге не работает светофор?

Дети отвечают (регулировщик).

Игра – эстафета «Постовой».

Команды встают в колоннах на старт. Капитанам каждой команды надевают жилеты с надписью «ДПС». На расстоянии 5м от команды лежат обручи.

Капитаны команд встают в обручи и держат в руках жезлы. По свистку первые игроки в команде бегут к своим капитанам, забирают жезл и, возвращаясь к команде, передают его следующим игрокам. Вторые игроки бегут и отдают жезлы капитанам, после чего возвращаются к команде. Третьи игроки делают тоже, что и первые. Игра продолжается пока не пробегут все игроки. Выигрывает команда, которая быстрее выполнит эстафету.

Ведущий: Ребята, почему можно перейти дорогу, если нет светофора?

Дети отвечают (пешеходный переход).

Ведущий: Правильно ребята! Еще пешеходный переход называют «зеброй», потому что он состоит из белых и черных полос.

Игра – эстафета «Зебра».

Команды встают в колоннах на старт. Игрок каждой команды получает белую полоску. Перед игроками на расстоянии 5м проведена линия. По свистку первые игроки в командах бегут до линии и кладут свою полоску на линию, возвращаются к команде. Следующие игроки бегут и кладут свою полоску рядом с первой. Все последующие игроки выполняют тоже задание. Выигрывает команда, которая правильнее выполнит задание.

По окончанию всех игр дети строятся в одну шеренгу.

Ведущий: Вот мы и вспомнили с вами правила дорожного движения и пусть каждый из вас никогда их не нарушает.

Дети уходят в группу..